



LIFERAY®

Italian Partner Ecosystem

ADT Framework

Cos'è e come usarlo

Graziano Liberati

Software engineering e solution architect

LIFERAYBOOT-CAMPReloadedMilano

Come sfruttare al meglio le API del CMS di Liferay Portal 6.2

12 Giugno 2014



Agenda

Argomenti trattati

· Cosa sono gli ADT?

· ADT e portlet custom

· ADT framework

Cosa sono gli ADT?



Cosa sono gli ADT?

Gli Application Display Template (ADT) permettono gli amministratori di portale di personalizzare la visualizzazione delle applicazioni asset-centric, senza la necessità di intervenire sul codice del portlet o di creare nuovi portlet, hook o temi.

I portlet nativi di Liferay 6.2 che supportano gli ADT sono: Asset Publisher, Blogs, Categories Navigation, Documents and Media, Site map, Tags Navigation, Wiki.

Nuovi ADT possono essere creati ed associati al portlet di riferimento direttamente dal pannello di controllo. Liferay mette a disposizione un editor che prevede il content assist.

ADT framework e portlet
custom



ADT e portlet custom

Come tutti i framework presenti in Liferay, ADT è implementato affinché non sia utilizzabile solo dai componenti nativi di Liferay, ma affinché sia utilizzato anche nei portlet custom.

Affinché un portlet custom sia in grado di gestire gli ADT è necessario:

- registrare il portlet affinché dichiari di voler utilizzare gli ADT
- definire i permessi
- esporre le funzionalità degli ADT agli utenti

ADT e portlet custom

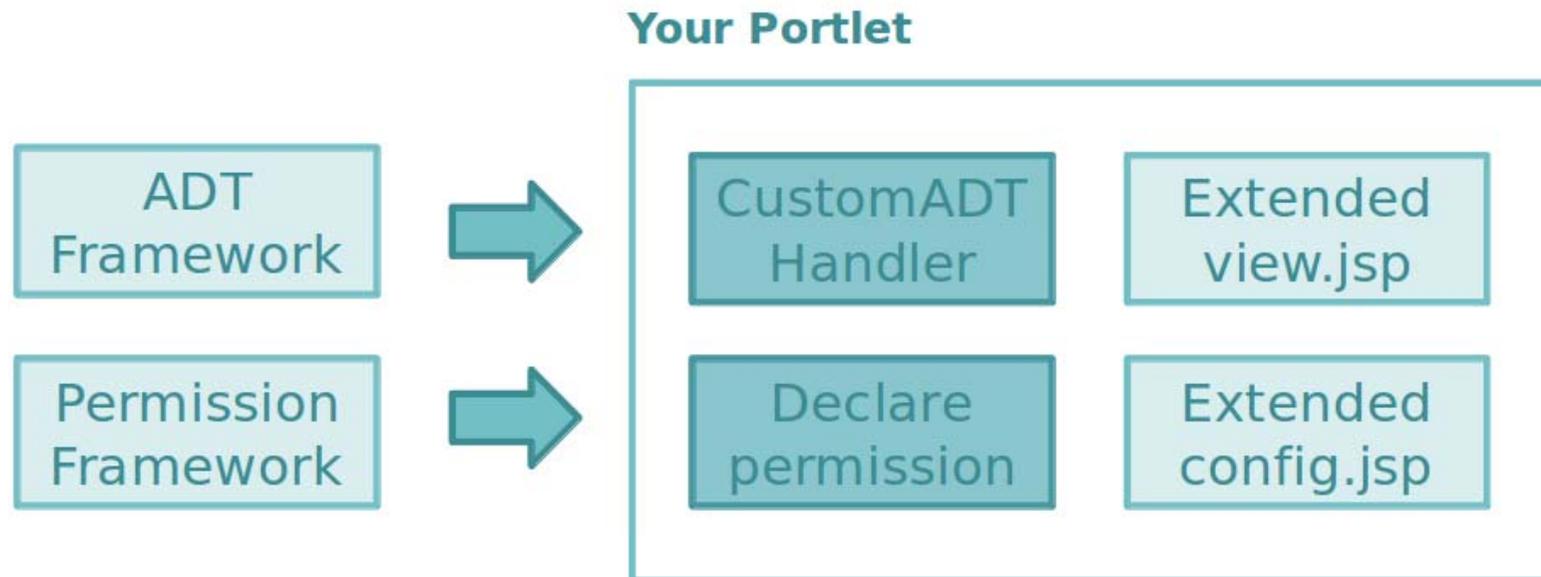
Il portlet custom che intende utilizzare gli ADT deve implementare una classe `PortletDisplayTemplateHandler` che estende da `BasePortletDisplayTemplateHandler`:

- `getClassName()`: il tipo di entity renderizzata dal portlet
- `getName()`: tipo di ADT, tipicamente il nome del portlet
- `getResourceName()`: risorsa, per il controllo permessi
- `getTemplateVariableGroups()`: le variabili che devono essere messe a disposizione nel template editor

La classe `PortletDisplayTemplateHandler` deve essere dichiarata in `liferay-portlet.xml`, nel tag `<portlet>`, tramite il tag `<template-handler>`.

ADT e portlet custom

Per la corretta gestione dei permessi è necessario aggiungere il permesso `ADD_PORTLET_DISPLAY_TEMPLATE` nella sezione `portlet-resource` del file `default.xml`.



ADT e portlet custom

La jsp che si occupa della visualizzazione dei dati deve essere in grado di gestire la visualizzazione senza ADT e quella con ADT.

All'interno della jsp si aggiunge un blocco `<c:choose>` dove si verifica se è stato configurato l'utilizzo di un ADT tramite la guardia `portletDisplayDDMTemplateId > 0`

Se non è stato configurato un ADT la visualizzazione viene gestita secondo il metodo tradizionale, altrimenti si utilizza il metodo `renderDDMTemplate()` della classe `PortletDisplayTemplateUtil`, a cui sono passati gli elementi da visualizzare.

ADT e portlet custom

A questo punto è necessario aggiungere nella modalità CONFIGURATION la possibilità di selezionare il template ADT da utilizzare per la visualizzazione delle entry gestite dal portlet. A tal proposito nella jsp configuration.jsp si aggiunge l'utilizzo della taglib liferay-ui:ddm-template-selector, che recupera gli ADT presenti per il portlet e ne permette la selezione.

ADT e portlet custom - Raccomandazioni

Tramite il file `portal-ext.properties` è possibile personalizzare variabili, classi e package a cui gli amministratori di portale hanno accesso tramite l'editor degli ADT, necessario per sicurezza e stabilità.

Possibilità di rendere disponibile il `serviceLocator`.

Aggiunta di ulteriore logica nel processo di presentazione dei dati, attenzione alle prestazioni. Incapsulare in API eventuali operazioni complesse ed esporle nell'editor.

Eseguire opportuni test e mettere a punto la gestione della cache dei linguaggi di scripting utilizzati per la gestione degli ADT tramite le proprietà

`freemarker.engine.resource.modification.check.interval`
`velocity.engine.resource.modification.check.interval`

ADT framework



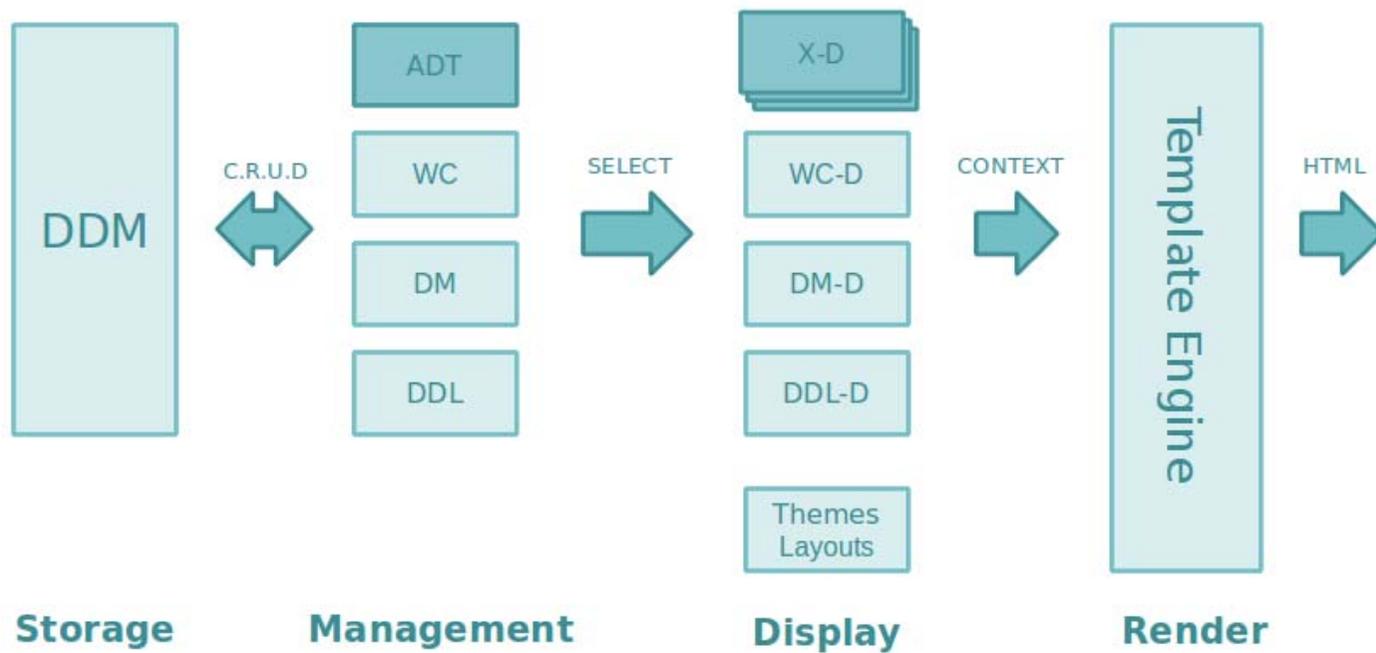
ADT framework

Il framework ADT riutilizza due elementi già presenti in Liferay, in particolare:

- service layer: per la gestione di strutture e template in qualsiasi applicazione in Liferay viene utilizzato il portlet Dynamic Data Mapping (DDM)

- presentazione: per la gestione della logica di presentazione sono stati utilizzati i due template engine già presenti in Liferay, Freemarker e Velocity, contestualizzati opportunamente in base al portlet che utilizza il framework

ADT framework



ADT framework e portlet custom



Grazie

Vi aspettiamo al prossimo

BootCampe Liferay Italy Symposium

Data: 20 e 21 Novembre 2014

Città:Tbd