

Application Developer

Giorno 1	Giorno 2	Giorno 3
<p>SVILUPPO DELL'AMBIENTE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Installare Developer Studio • Liferay Development Environment <p>CICLO DI SVILUPPO DEL MODULO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sviluppare le applicazioni nel modulo Framework • Che cosa sono i moduli? • Che cosa sono i componenti? • Ciclo dell'applicazione <p>COSTRUIRE MODULI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Costruire un modulo <p>COSTRUIRE SERVIZI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Service Architecture • Creare un servizio di base • Implementare il servizio <p>IL JSR-286 PORTLET SPECIFICATION</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un JSR-286 Portlet Specification • Cosa sono i Portlets? • Il ciclo del Portlet • Cosa sono gli IPC? <p>INTERAGIRE CON LA SHELL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Panoramica della shell • Installazione dei bundle • Deployment Status 	<p>CREARE I MODULI PORTLET</p> <ul style="list-style-type: none"> • I componenti Portlet • Configurare le caratteristiche Portlet • Presentazione dei Layer • Controller Layer <p>DEBUGGING DEL MODULO DEPLOYMENT</p> <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione Dependency • Risoluzione dei problemi di Deployment • Scoprire servizi <p>RAGGRUPPARE TUTTO IN UNA APPLICAZIONE REAL-WORLD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Progetto Overview • Creare i Portlet • Modello e persistenza Layer • Layer di servizio • Visualizzare i livelli 	<p>UTILITA' DI LIFERAY</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilità comuni • Librerie di Tag <p>VALIDAZIONE E FEEDBACK</p> <ul style="list-style-type: none"> • Validazioni • Feedback <p>APPLICARE I PERMESSI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Permessi <p>SERVIZI LIFERAY</p> <ul style="list-style-type: none"> • Come usufruire dei servizi Liferay • Centro Servizi di Liferay • Ottenere i dati degli utenti <p>INTEGRARE I FRAMEWORKS LIFERAY</p> <ul style="list-style-type: none"> • Il framework Content • Assets • Ricerca <p>STRATEGIA DI UPGRADE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aggiornamento dalla versione Liferay 6 alla 7 • Aggiornamento di Liferay 7